



STREIK.CHECK

BEREITET EUCH ALS TEAM VOR!

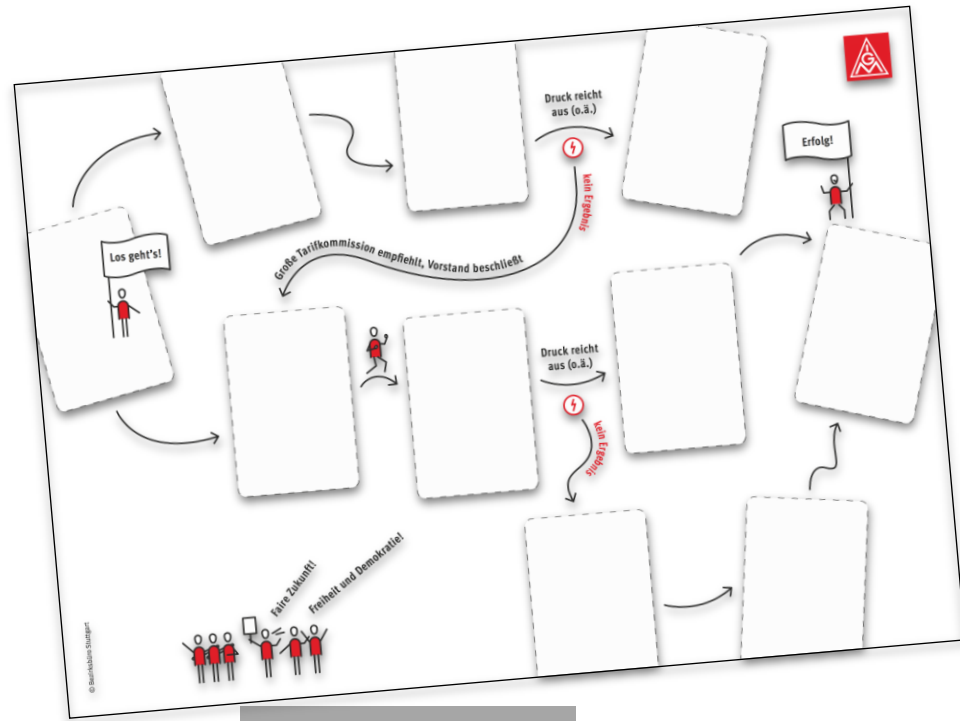
STREIK.CHECK

Ziele des Dialogspiels

- ▶ betriebliche Streik-Voraussetzungen identifizieren und im Team abstimmen
- ▶ systematische Vorbereitung der nächsten Tarifrunde bzw. eines Streiks
- ▶ Leichtigkeit durch spielerischen Ansatz



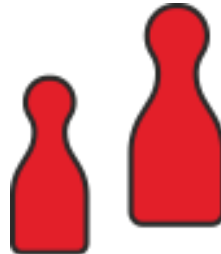
ÜBERSICHT | SPIELMATERIAL



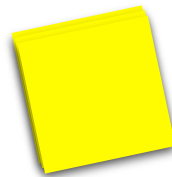
Streik Poster



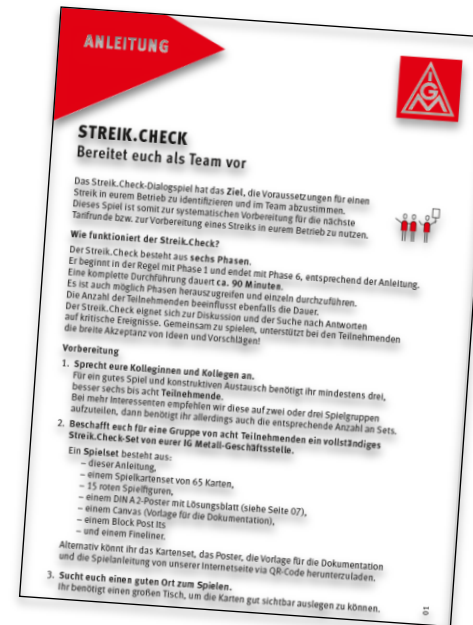
65 Karten



Vertrauensleute



Post It's



Anleitung
inkl. Lösung Streik Poster



Protokoll | Canvas



PHASEN | THEMEN & SPIELDAUER

- PHASE 1** Der Weg zum Streik
- PHASE 2** Betriebsbereiche
- PHASE 3** Organisationsgrad
- PHASE 4** Aktive der IG Metall
- PHASE 5** Gliederung der Bereiche
- PHASE 6** Ereignisse

Dauer ca. 10 min.



10

Dauer ca. 10 min.



15

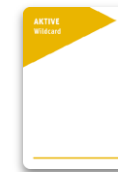


Dauer ca. 15 min.

Dauer ca. 20 min.



14

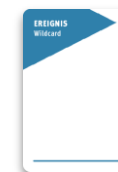


Dauer ca. 10 min.

Dauer ca. 25 min.



16



HINWEISE VOR DEM START



Darauf kommt´s an:

- ▶ Spiel, Spaß, Spannung
- ▶ Diskussionen & Erfahrungsaustausch fördern
- ▶ offenen Punkte und Ergebnisse im Canvas festhalten
 - ▶ Schreiber:in festlegen
 - ▶ A3 Formular oder Metaplanwand
- ▶ zeitliche Struktur
 - ▶ Zeitnehmer:in festlegen
- ▶ ggf. Betriebsplan vorbereiten



PHASE 1 | DER WEG ZUM STREIK



Rote Karten



Zeit

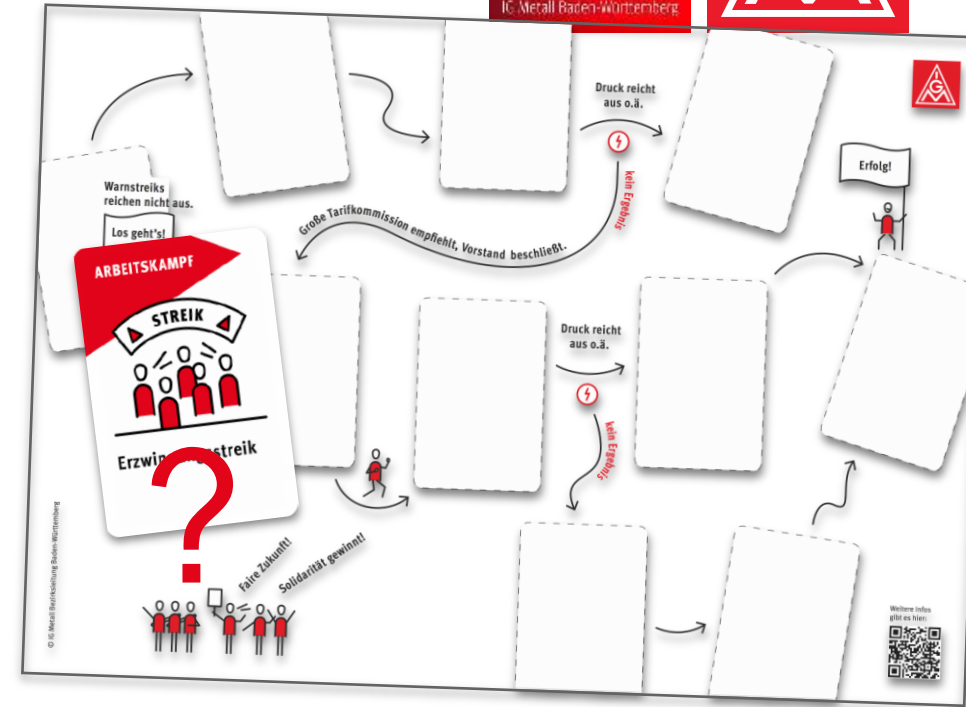


Canvas beachten!



PHASE 1 | DER WEG ZUM STREIK

...spricht der Verhandlungsführer der Arbeitgeberseite davon, dass die IG Metall „nur ein paar Leute auf den Hof jagt, die schweigende Masse aber nicht auf Konflikt aus ist“...



Geschichte zum Einstieg

Karten auslegen

Diskussion

gemeinsam an die richtige Stelle

PHASE 2 | BETRIEBSBEREICHE



Lila Karten



Zeit



PHASE 2 | BETRIEBSBEREICHE



Diskussion



Post It's für die Beschriftung der Wildcards verwenden



mehr Wildcards können online oder auf Z://Tarifpaket 22 heruntergeladen werden



1. Welche Betriebsbereiche haben wir? (vorgefertigte Karten)
2. Welche müssen wir zusätzlich notieren? (Hinweis Wildcard)

PHASE 3 | ORGANISATIONSGRAD



Bereiche aus Phase 2



Zeit



Canvas beachten!



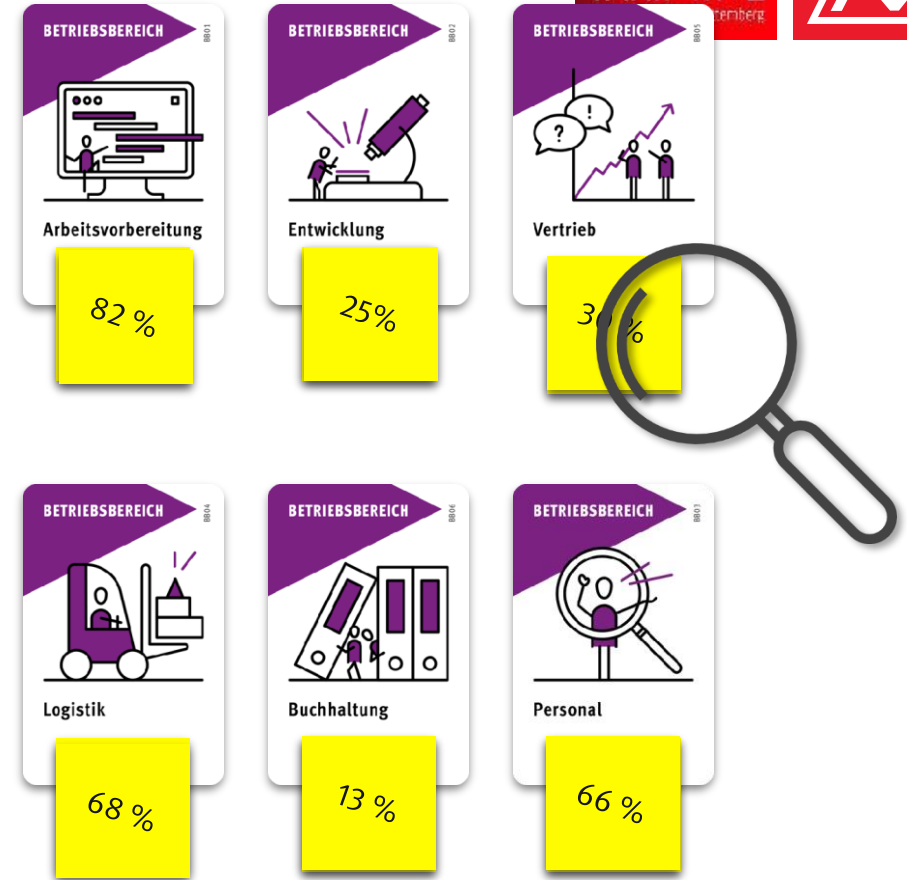
PHASE 3 | ORGANISATIONSGRAD



Diskussion

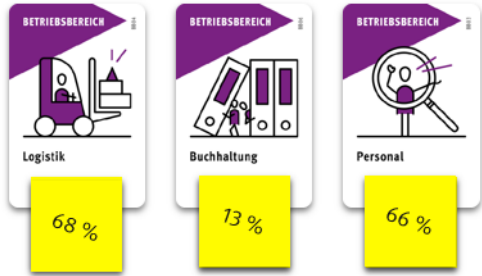


Wie gut sind wir in den einzelnen Bereichen organisiert?
Schätzung durch Team

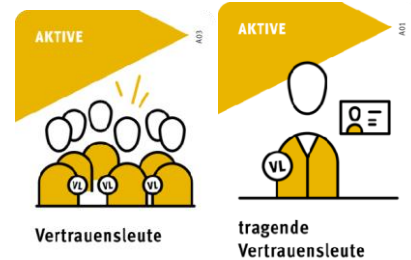


Vergleich mit tatsächlichen Daten
(ggf. anhand eines Betriebsplans)

PHASE 4 | AKTIVE DER IG METALL



Ergebnisse aus vorherigen Phasen



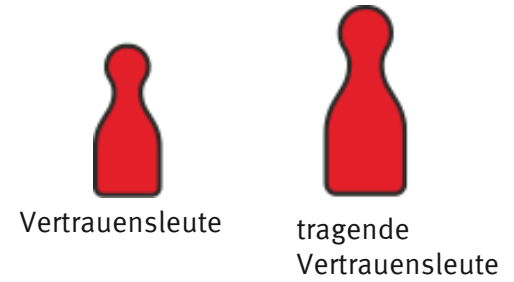
Zeit



Gelbe Karten



Entweder Karten oder Figuren



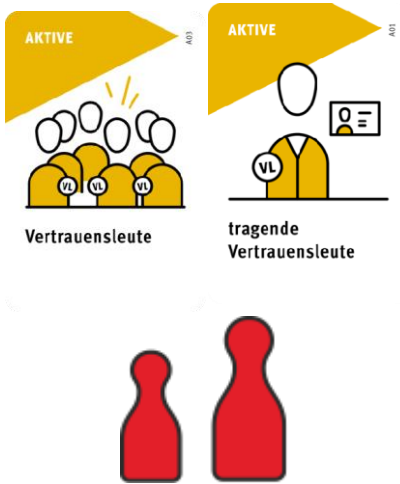
ggf. Spielfiguren



Canvas beachten!

PHASE 4 | AKTIVE DER IG METALL

Entweder Karten oder Figuren



Gefahr



Entwicklungspotential



Störer und Verweigerer



Entwicklungspotential



Störer und Verweigerer



68 %



13 %



66 %

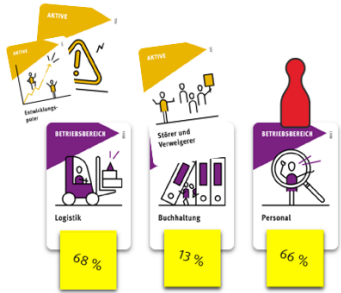
Diskussion & Karten (ggf. Figuren) zuordnen:

- In welchen Bereichen haben wir Vertrauensleute?
- Wo befinden sich unsere tragenden Vertrauensleute?



- Wo sollten wir uns Zeit nehmen um einen Plan zu erarbeiten? → Entwicklungspotenzial
- Wie schaffen wir es mehr Vertrauensleute zu tragenden VL zu entwickeln? → Entwicklungspotenzial
- In welchen Bereich gibt es Gefahren? (bspw. Outsourcing, hohe Fluktuation etc.)
- Wo gibt es Störer/Verweigerer?
- Wo steht der Aufwand für die Aktivierung oder Gewinnung neuer Mitglieder in keinem Verhältnis zum Nutzen?

PHASE 5 | BEREICHE GLIEDERN



Ergebnisse aus
vorherigen Phasen



Zeit

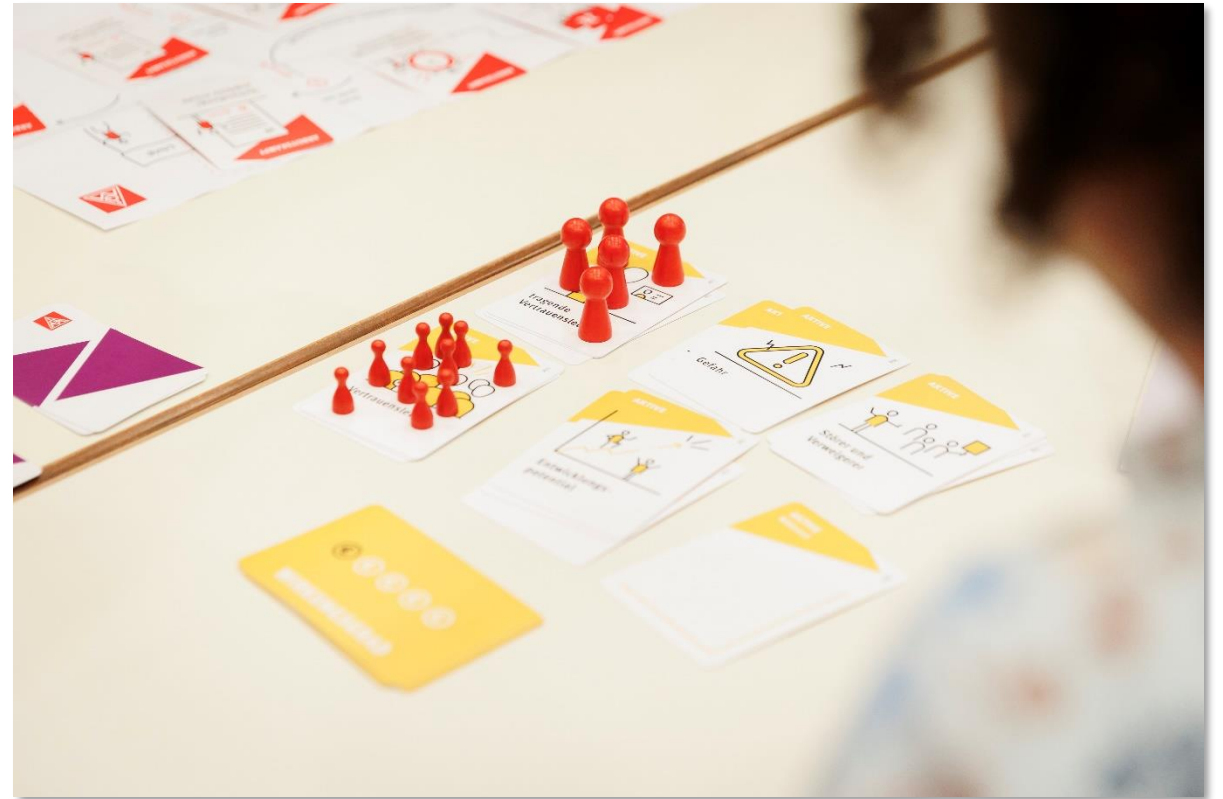


WIRKUNGSGRAD
KAMPFBEREITSCHAFT

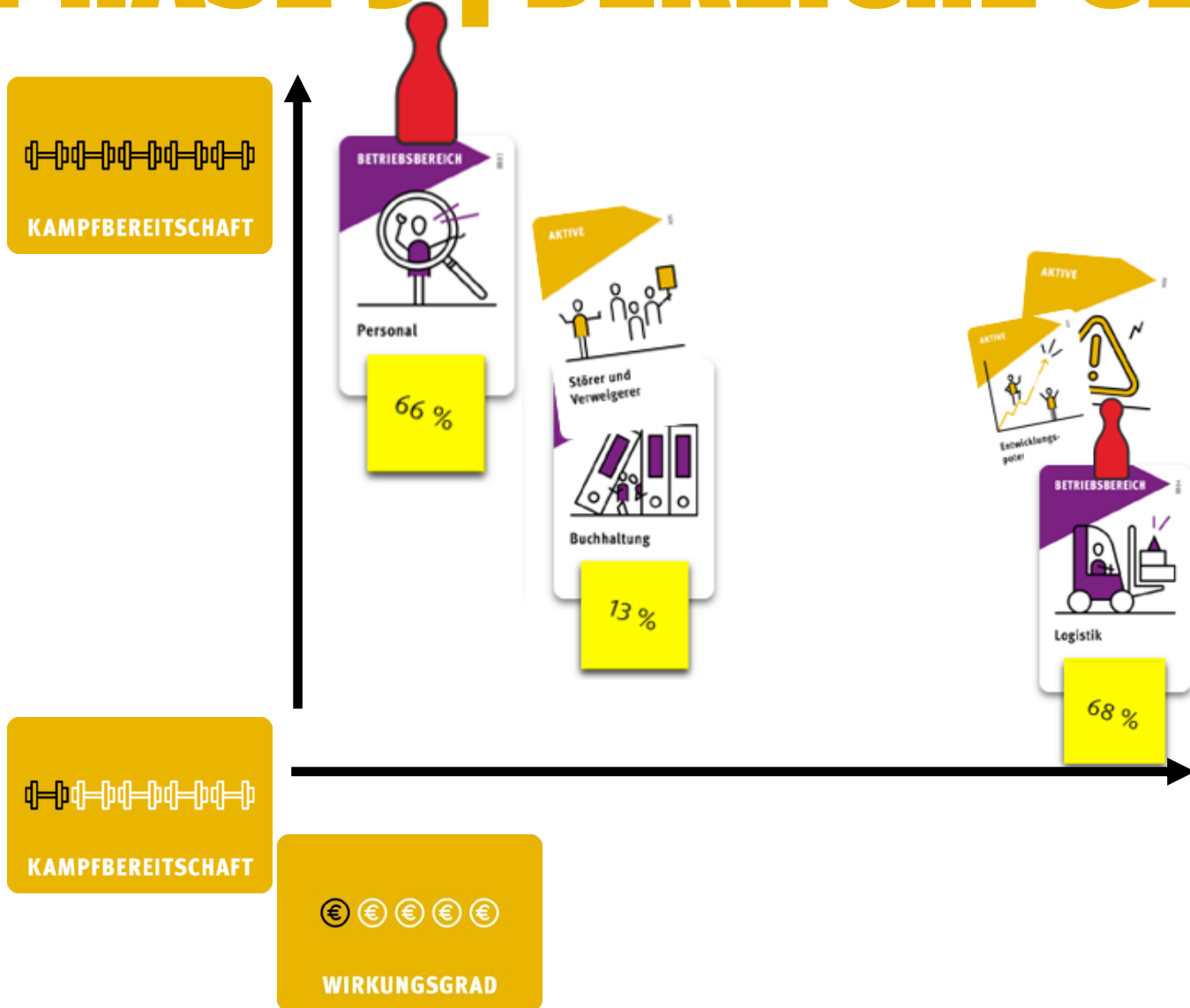
gelbe Karten



Canvas beachten!



PHASE 5 | BEREICHE GLIEDERN



Diskussion & Einordnung:

- in welchen Bereichen sind wir wirklich kampfbereit?
- Wo erzeugen wir mit Aktionen den höchsten Wirkungsgrad (wirtschaftlich, Überraschungseffekt etc.)



PHASE 6 | EREIGNISSE



blaue Karten



Zeit



Canvas beachten!



PHASE 5 | EREIGNISSE



bildet zwei Stapel



 **Spielleitung prüft vorab Ereigniskarten & sortiert bereits aus**



 **Wild Cards zur Ergänzung durch Spielleitung vorab oder im Team**



trifft zu oder ist vorstellbar

nicht vorstellbar

PHASE 5 | EREIGNISSE



<p>EREIGNIS E01</p>  <p>Urabstimmung Arbeitgeber verbietet Urabstimmung im Betrieb.</p>	<p>EREIGNIS E04</p>  <p>Öffentlichkeit In der Öffentlichkeit wird der Arbeitskampf kritisch bis unsolidarisch gesehen.</p>	<p>EREIGNIS E07</p>  <p>Streikbrecher Streikbrecher? Mitarbeiter erklären, dass es unbedingt notwendig ist, dass in ihrem Bereich gearbeitet wird.</p>	<p>EREIGNIS E08</p>  <p>Notdienst Ausfallender Notdienst: Ungewöhnlich viele Mitarbeitende stehen auf der Liste für den Notdienst.</p>
<p>EREIGNIS E02</p>  <p>Entgelterhöhung Arbeitgeber verspricht überraschend eine 4,5% Entgelterhöhung vor der Urabstimmung.</p>	<p>EREIGNIS E03</p>  <p>Fake News Fake News Alarm: Auszubildende dürfen nicht streiken.</p>	<p>EREIGNIS E06</p>  <p>Einstweilige Verfügung Die abgesperrten Drehkreuze müssen geöffnet werden.</p>	<p>EREIGNIS E05</p>  <p>Prämie Arbeitgeber zahlt allen eine Prämie, die sich nicht weiter am Streik beteiligen.</p>



Stapel:
trifft zu oder ist vorstellbar

- Auf welche Ereignisse müssen wir uns vorbereiten?
- Wie können wir darauf reagieren?
- Wie können wir möglichen Risiken vorbeugen?



! AUSWERTUNG !



- ▶ Analyse der offenen Punkte und Ergebnisse im Canvas
- ▶ Erstellung Maßnahmenplan
- ▶ Verteilung von Aufgabenpaketen
- ▶ Verbindliche Verabredungen treffen & Controlling vereinbaren

**WER MACHT WAS
MIT WEM BIS
WANN?**

WEITERE INFORMATIONEN



Homepage | IG Metall Baden-Württemberg

Laufwerk | Austausch Baden-Württemberg

Email



Paket 22 Streik.Check



<Z:\Austausch Baden-Wuerttemberg\Tarif M+E\Tarifpakete\Paket 22 Streik.Check>

Tarifrunde ME BW@igmetall.de



GAME ON

**Viel Spaß beim Ausprobieren –
wir freuen uns auf euer**